

すみっコぐらし

とりあつかい ぜつ せい しょう
取扱説明書

たいしょう ねん れい さい い しょう
対象年齢3才以上

ひとり にん よう
1人~4人用

07482
D23 TK00

遊ぶ前に取扱説明書(本紙)をよく読んでからご使用ください。読み終わった後は必ず保管してください。

©2023 San-X Co., Ltd. All Rights Reserved. © EPOCH ※製品と写真、イラストは一部異なる場合があります。 MADE IN CHINA

警告 (けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 付属のたびおか以外のものを絶対に発射しないでください。

注意 (ちゅうい)

- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 透明袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。
- たびおかは人の顔や動物などに向けて、飛ばさないでください。
- ゲーム中はゲーム台に顔を近づけないでください。たびおかが思わぬ方向に飛び、ケガをする恐れがあります。
- 回転部分に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。
- 可動部分や隙間などに、指を入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなどの乱暴な取り扱いはいしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手が届かない所に保管してください。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
- 二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- + (プラスマイナス) を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は、必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。
- ひふや服に付いたときは水で洗ってください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。

使用上の注意

- スwitchを入れても動きがすぐに遅くなる、動かないなどの症状が出た場合は、お早めに新しい電池(単3形[LR6]アルカリ電池)2本と交換してください。
- 破損、故障、変形の原因になりますので、メリーゴーランド、レバー、たびおか、はた、ストローなどには無理な力を加えないでください。また、ゲーム台を押ししたり、物をのせたりしないでください。
- メリーゴーランドを落とすなど強い衝撃を与えたり、無理な力を加えないでください。また、可動部分を押しさたり、反対方向に回したりしないでください。
- 破損防止のため、メリーゴーランドの屋根は一定の力が加わるとはずれるようになっています。はずれた場合は再度組み直してください。
- 傾斜の無い平らな所に置いて遊んでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- メリーゴーランドを持ち運ぶときは、必ず底部を持ってください。
- 付属のたびおか以外は使用しないでください。
- ゲームシートに反りなどがある場合は、軽く手で曲げるなどしてから遊んでください。
- 分解、改造を行わないでください。
- 製品や付属品は、使用目的以外の事には使用しないでください。

一お客様へ

弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、お買い上げ時期により同一製品であっても多少異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193
茨城県土浦市藤沢3647-5
(株)エポック社 お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい)
[電話受付時間]月～金曜日(祝日および弊社特休日を除く)
10時～12時、13時～17時

発売元
EPOCH

株式会社
エポック社
東京都台東区駒形2-2-2

セット内容

- ゲーム台 × 1
- メリーゴーランド × 1
- シールシート × 1
- ゲームシート × 1

● たびおか × 24 ※予備 4 個含む
たびおか (イエロー) × 6 たびおか (ピンク) × 6 たびおか (ブルー) × 6 ブラック × 6

● はた × 1 ● ストロー × 1

とりあつかい ぜつ せい しょう
● 取扱説明書 (本紙) × 1

シールの貼り方

右イラストを見ながら、メリーゴーランドの屋根と本体に各シールを貼ります。

※シール(A~E)は本体のピンク部分にはみ出さないように、気をつけて貼ってください。

各部名称と組み立て方

- すみっコプレートを、本体の中に入れます。このとき、すみっコプレートの穴にピンクの棒が通るようにセットしてください。
- 屋根を本体にはめ込みます。カチッ!と音になるまで傾かないように、しっかりはめます。(図1)
- ゲーム台の中央にある突起に、ゲームシートと、メリーゴーランド底面の穴の形を合わせて差し込みます。(図2)
- 屋根の穴に、はたとストローを差し込みます。

電池の入れ方

メリーゴーランドの中のすみっコプレートをとりはずし、ネジをはずして電池ボタンを開けます。単3形[LR6]アルカリ電池2本(別売り)を正しくセットし、電池ボタンを閉じてしっかりとネジで止めてください。

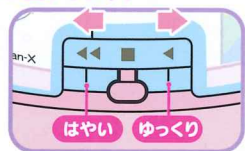
※電池の交換は必ず保護者の方が行ってください。

電池寿命: 本体連続使用 約60分 (アルカリ電池)

※電池寿命は新品のアルカリ電池(1.5V)を使用した場合です。使用状況、電池の種類、電池容量(1.5V以下)などにより、短くなります。

スイッチの入れ方

スイッチを「ゆっくり」に入れるとメリーゴーランドが動き出します。「はやい」に入れたらスピードが上がります。



たびおかの飛ばし方



レバーを押し下げながら、指を手前に引くようにしてレバーを「ぱちんっ!」とはじきます。

ジャンプ台の穴のフチの内側に、たびおかが斜めになるようにセットします。

レバーを押し下げながらはじくと、たびおかが飛び出します。

屋根の開閉の切替え方

- 1 切替えスイッチを図3のように、下向きの状態で本体のスイッチを入れると、屋根が開閉しながら、回転します。
- 2 切替えスイッチを図4のように斜めにした状態で、本体のスイッチを入れると、屋根が閉じたまま回転します。



1 ポンポンシュートゲーム

難易度 ★~☆☆☆

ゲームシート：おもて面
屋根：開閉あり

屋根を開閉させながら回転するメリーゴーランドに、たびおかを入れるゲームです。一番早く手持ちのたびおか5匹を、メリーゴーランドの中に入れた人が勝ち。

※予備のたびおか4匹(各色1匹ずつ)は使用しません。

ふつうモード 難易度 ★★

- 1 ゲームシート(おもて面)と、屋根の切替えスイッチを下向きにしたメリーゴーランドを、ゲーム台にセットします。(図5)
- 2 4色のたびおかの中から好きな色を選び、5匹ずつとりまします。
- 3 本体のスイッチを「ゆっくり」に入れて回転させ、「スタート」の合図でゲーム開始です。
- 4 それぞれのジャンプ台にたびおかを1匹セットし、屋根を開閉しながら回転するメリーゴーランドに、タイミングよくレバーをはじいて飛ばします。

※メリーゴーランドの中に入らなかったたびおかは、セットし直してぜんぶ入るまで挑戦してください。

- 5 5匹のたびおかを一番早く、メリーゴーランドの中に入れた人が勝ちです。

かんたんモード 難易度 ★

- 屋根をカチッ!と音がするまで開いて、図6のように固定します。あとは、ふつうモードと同じように遊びます。

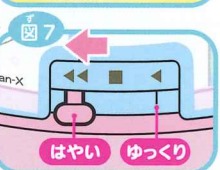
屋根が開いたままだから、たびおかを入れるのがかんたんだよ!

あたふたモード 難易度 ★☆☆

- ふつうモードの遊び方③の本体のスイッチを、「はやい」に入れて回転させます。(図7)あとは、ふつうモードと同じように遊びます。

メリーゴーランドが高速回転するよ! タイミングよくたびおかを飛ばそう!

どのモードも、1人で遊ぶときは、5匹連続で入るようにチャレンジしましょう!



2 すみっこあつめるんですゲーム

難易度 ★

ゲームシート：おもて面
屋根：取りはずす

メリーゴーランドの中にあるすみっこプレートに各キャラクターを狙って、たびおかを飛ばすゲームです。すみっこプレートのすみっこをたくさん集めた人が勝ち。

※予備のたびおか4匹(各色1匹ずつ)は使用しません。

- 1 ゲームシート(おもて面)と、屋根を取りはずしたメリーゴーランドを、ゲーム台にセットします。
- 2 4色のたびおかの中から好きな色を選び、5匹ずつとりまします。
- 3 本体のスイッチを、「ゆっくり」に入れて回転させます。
- 4 ジャンケンなどで順番を決め、以下の手順で1人ずつ順番に挑戦します。

1 ジャンプ台にたびおかを1匹セットし、回転する本体の中のすみっこを狙って、レバーをはじいて飛ばします。(図8)

※入らなかったたびおかはそのままにしておきます。

2 1を5回続け、中に入ったたびおかが、すみっこプレートについていたら、そのすみっこをゲット! 何種類のすみっこを集められたか数えます。

※たびおかが接地しているすみっこプレートのキャラクターのみを集めたすみっことして数えます。同じすみっこのエリアにたびおかがいくつ入っても、集めたすみっこは1種類となります。

得点例(図9): たびおか(ピンク)が集めたすみっこは、ねこ、しろくま、とんかつの3種類。

- 5 全員が挑戦して、一番多くすみっこを集めた人が勝ちです。

1人で遊ぶときは、5種類のすみっこを集められるように何回もチャレンジしましょう!



3 屋根にのせるんですゲーム

難易度 ★☆☆

ゲームシート：うら面
屋根：開閉なし

屋根の上にたびおかをのせるゲームです。手持ちのたびおかを一番多くのせた人が勝ち。

※予備のたびおか4匹(各色1匹ずつ)は使用しません。

- 1 ゲームシート(うら面)と、屋根の切替えスイッチを斜めにしたメリーゴーランドを、ゲーム台にセットします。
- 2 4色のたびおかの中から好きな色を選び、5匹ずつ自分のジャンプ台の前の「ならびばしょ」に、それぞれ並べます。(図10)
- 3 本体のスイッチを、「ゆっくり」に入れて回転させ、「スタート」の合図でゲーム開始です。
- 4 それぞれのジャンプ台に自分のたびおかを1匹セットし、屋根の上を狙って、レバーをはじいてたびおかを飛ばします。(図11)
- 5 「ならびばしょ」に並んでいる自分のたびおかがなくなるまで、ゲームを続けます。1度飛ばしたあとのたびおかが、ふたたび「ならびばしょ」に入れば、もう1度飛ばすことができます。(図12)

※たびおかが「ならびばしょ」に少しでも入っていれば、そのたびおかはもう1度飛ばせます。図12の例では○マークのついたたびおかがもう1度飛ばせるたびおかです。

- 6 全員の飛ばせるたびおかがなくなった時点でゲーム終了です。ゲーム終了時に屋根の上にならびばしょを一番多くのせた人が勝ちです。

1人で遊ぶときは、5匹ぜんぶ屋根にのせられるように挑戦しましょう!

